**《龙与海》策划**

**故事背景：**本游戏背景为，现代社会高速发展，人类肆意掠夺自然资源，污染自然环境。导致海洋污染严重。更灾难的是，各种海洋生物被污染变异为怪物。在东海海底沉睡多年的小龙女敖锦苏醒之后，为了复仇而展开的一系列故事。

**游戏关卡流程：**

关卡1 殿中苏醒

玩家在宫殿中开始游戏

交互NPC

**触发任务 1躲避搜寻 寻找武器**

出宫殿，躲避怪物追捕

钻进洞找到宝剑

装备宝剑

**触发任务2 斩杀变异怪物**

击杀

触发对话

完成任务，关卡通关

关卡2 游鱼寻现

交互对话

**触发任务 3切换控制角色寻找宝物**

控制游鱼在石缝中移动寻找3样道具

完成任务，关卡通关

**修改点：**

**1地图设计**

**2 NPC交互**

**3怪物巡逻**

**4怪物攻击**

**5怪物血条**

**6角色装备切换**

**7角色攻击**

**8角色血条**

**9游戏UI更新**

**10游戏开始、暂停、结束界面**